



Spielregeln U7 – U8 Bewerb / Funino

- 1) Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren nach dem Fair – Play Gedanken ohne Schiedsrichter.
- 2) Die Spielzeit beträgt 8 Minuten.
- 3) Mannschaften der Spielklassen U7 und U8 bestehen aus höchstens sechs Spielern wobei 3 gegen 3 auf 4 Tore ohne Tormann gespielt wird.
- 4) Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone/Verteidigungszone erzielt werden. Man kann den Ball in die Schusszone dribbeln oder in die Schusszone spielen. Aus einem Eindribbeln bzw. Eckball kann kein direktes Tor erzielt werden. Dies ist nach zumindest zwei Ballkontakten des Spielers (mit dem Fuß, Ball muss sich dabei bewegen) erfüllt und kann aus diesem Eindribbeln (ab dem 3. Ballkontakt) selbst ein gültiges Tor erzielen.
- 5) Bei Spielbeginn stehen beide Mannschaften auf ihrer Schusslinie. Der Ball wird durch den Spielbegleiter ins Spielgebracht.
- 6) Spielfortsetzung
 - a) Bei Toraus wird das Spiel mit einem Pass oder Dribbling von der eigenen Verteidigungszone fortgesetzt. Die Gegnerischen Spieler müssen dabei hinter die Mittellinie zurück.
 - b) Nach einem Tor, Spielfortsetzung wie bei Toraus.
- 7) Es gibt kein Abseits und keinen Elfmeter. Anstelle des Einwurfes wird beim Seitenout der Ball von der Außenlinie eingespielt oder gedribbelt.
- 8) Bei Eckball oder Seitenout in der Schusszone/Verteidigungszone, wird der Ball außerhalb der Schusszone/Verteidigungszone an der Seitenoutlinie eingespielt oder eingedribbelt.
- 9) Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Dabei müssen die Gegner mehr als 3 Schrittlängen entfernt bleiben.
- 10) Bei einem Regelverstoß in der Schusszone -
 - a) Durch den Angreifer: Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie.
 - b) Durch den Verteidiger: Strafangriff (Penalty) für den Gegner

Auf ein Zeichen des Spielbeobachters dribbelt ein Angreifer den Ball vom Mittelpunkt des Feldes in Richtung Schusszone auf eines der beiden gegnerischen Tore. Die gegnerischen Tore werden von einem der drei Abwehrspieler verteidigt. Nach dem Zeichen des Schiedsrichters startet dieser Verteidiger von der Grundlinie aus und versucht, den Ball zu erobern. Die Mitspieler starten zur gleichen Zeit zusammen mit den beiden übrigen Verteidigern von der anderen Schusslinie, um ihrem Spieler im Angriff oder in der Abwehr zu helfen.

- 12) Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer unterstützen die jungen Spieler dabei. Ein Spielbegleiter unterstützt die Spieler und Trainer und achtet auf die korr. Regelausführung.
- 13) Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren (oder höher) führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen solange ein Mindestvorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.